CURSO DE VISUAL BASIC

PARTE I: Bienvenidos al maravilloso mundo de la programación

1. Introducción: Conozcámonos

Antes de empezar, me vais a permitir que me presente. Soy Pedro del Valle, y trabajo como programador profesional. La intención de este curso es iniciar a aquellas personas que sienten la curiosidad de saber como funciona cualquier programa, aplicación o software, ya que todo lo citado es creado por programadores y existen gracias a la programación. Durante los diferentes cursos que se impartirán en la revista hackxcrack vamos a intentar dejar un poco a parte la teoría y ceñirnos a la práctica. Seguramente te estarás preguntando, ¿por qué?, Pues porque la teoría, todo y que es la base de una buena programación, no está incluida en la finalidad real de un curso como el que este pretende ser.
El curso intentará que tu, desde tu PC, puedas desarrollar las mismas aplicaciones que desde aquí vamos a crear, y que cuando obtengas el fruto de tu trabajo, hallas adquirido la habilidad de modificarlas o crear otras que se adapten a tus necesidades sin la ayuda de nadie (exceptuando las MSDN, claro).
Por último comentar que este curso de programación estará orientado a entornos visuales no relacionados con web, aunque si se verán conexiones por puertos, pero cada cosa a su tiempo, y como algunos ya sabrán, lo primero es el "hello world". En cada artículo que leáis tendréis una breve descripción teórica necesaria para entender que es lo que estamos haciendo.

2. La herramienta: Visual Basic

Seguro que mas de uno se estará preguntando ahora mismo el porque de utilizar Visual Basic, si en todos los rincones de Internet dicen que C/C++ es muchísimo mejor. C/C++ es un lenguaje de programación estupendo, muy bueno, te permite rascar el PC a su nivel más bajo, trabajando con interrupciones si hace falta. Pero a su vez es engorroso, muy lineal, anticuado y cada vez con menos salida profesional, y es esta última razón la que me ha hecho decantar por VB 6.0, ya que para aquellos que os queráis dedicar profesionalmente a esto, tarde o temprano os daréis cuenta de que los entornos de Microsoft, Sun y en general los visuales o la programación web son los que actualmente tienen mas salida en el mercado.
Después de esta charla, dejad que os diga una cosa: no dejéis de estudiar C/C++, ya que yo lo considero muy importante como lenguaje base.
Otra razón por la que utilizamos VB es la amigabilidad del entorno de desarrollo. Si hiciésemos una pequeña agenda en C, pocos la acabarían correctamente, mientras que en VB, ya sea por el abanico de opciones en sus menús o por la claridad de los mas que posibles errores producidos durante en tiempo de ejecución, seguro que todos la lograríamos terminar.

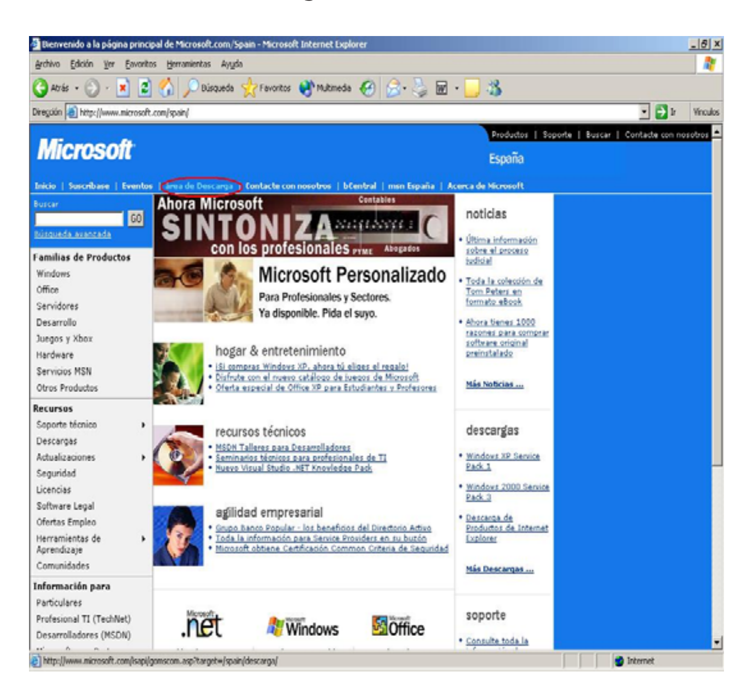
3. Lo necesario: Empieza la práctica

Como ya he comentado no voy a entretenerme en la teoría de la programación, solo quiero que sepáis que VB (desde ahora Visual Basic será VB) es un lenguaje de programación orientado a objetos (según unos) o/y a eventos (según otros). Bajo mi punto de vista, VB está orientado tanto a eventos como a objetos, pero realmente no nos importa, aquí cada uno dará la versatilidad necesaria al compilador.
Lo primero que necesitáis es el VB 6.0, que podréis encontrar en el paquete Visual Studio 6.0
Es mi deber indicar que VB no es freeware, sino que es un producto de Microsoft el cual tiene una licencia que tienes que pagar antes

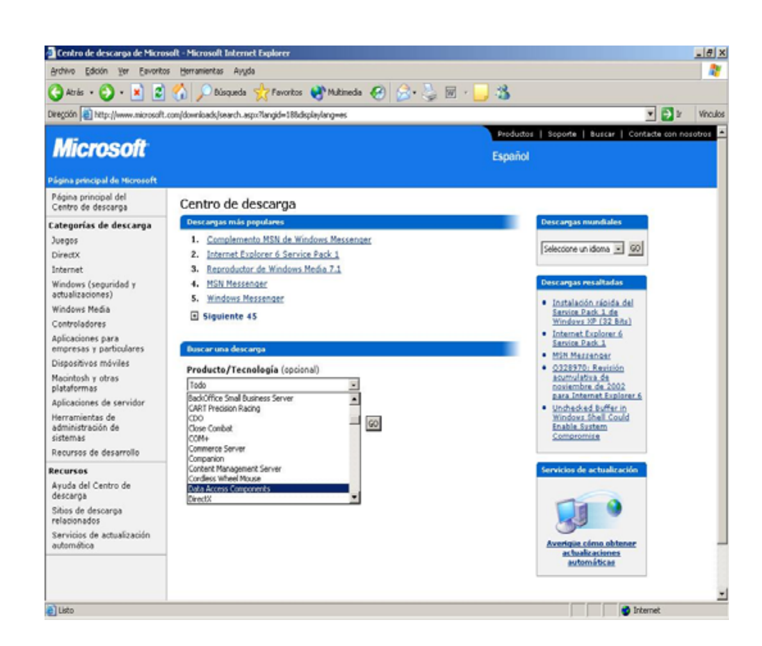
de poder utilizarlo, ya sea en enseñanza o desarrollo.

La instalación es bastante sencilla, si solo tenéis el CD de VB, estamos ante un clásico de las instalaciones: "Siguiente, siguiente, acepto el contrato, siguiente... ".

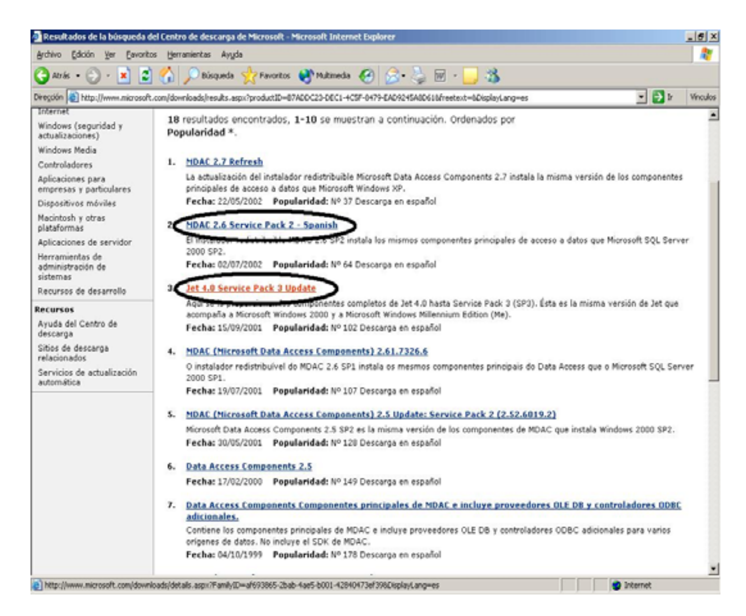
Si por el contrario tenemos los CD del Visual Studio, podemos hacer dos cosas, elegir instalación personalizada y seleccionar solo el "check" de VB, o instalar todas las herramientas que están en el CD (recomendado). ¿Ya está instalado?, bien, pues ahora podríamos instalar el SP (Service Pack) del VB, que encontrarás en la página de http://www.microsoft.com. Si no lo instalas, podrás trabajar igualmente, pero es recomendable. Lo que si es imprescindible es que actualices los gestores de BBDD para futuras aplicaciones, para ello debes ir a la página de Microsoft y bajar los instalables Microsoft Jet SP3 y MDAC 2.6 o 2.7 Para encontrar estos productos debemos ir a http://www.microsoft.es, hacemos clic en "área de descarga"



Nos aparecerán dos combos de selección. Desplegamos el primero y escogemos "Data Access Components"



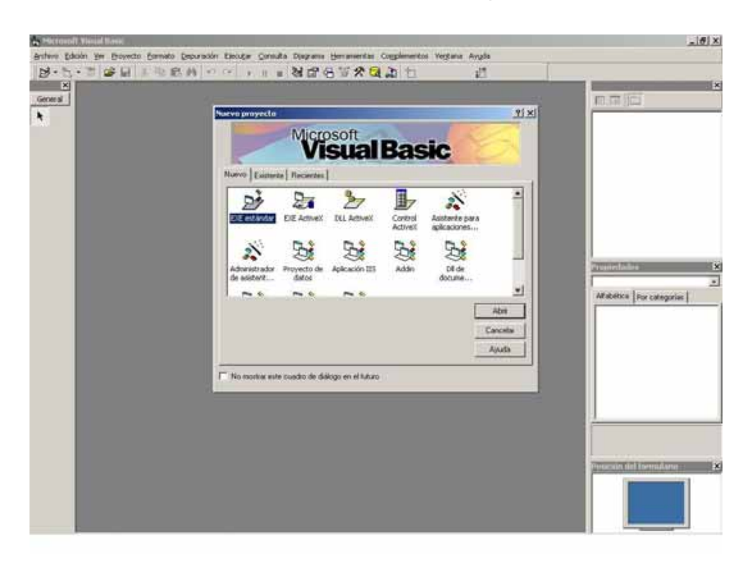
Hacemos click en el botón "go". Nos aparecerá una página con varios componentes para instalar, nosotros necesitamos exactamente el "Jet 4.0 Service Pack 3 Update" y el MDAC 2.6 Service Pack 2 - Spanish.



Una vez bajados, los instalamos, ya estamos listos para empezar.

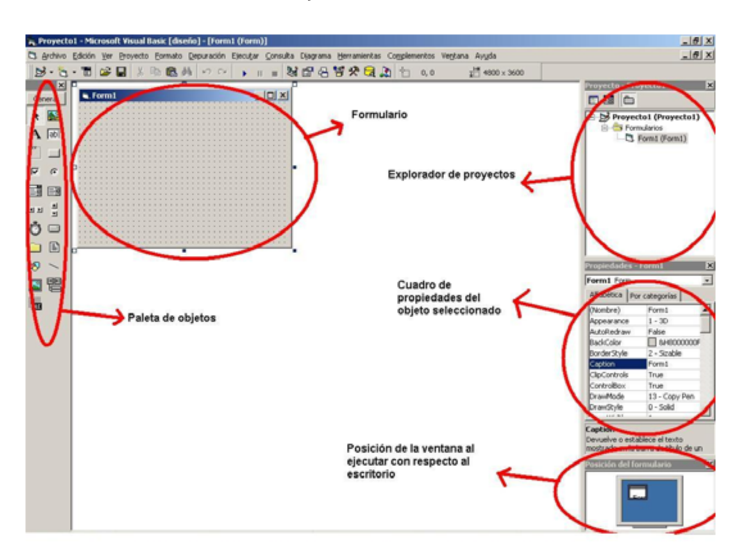
Bien, hoy vamos a hacer el famoso hello world. ¿Y en que cosiste?, el hello world Es un mito entre los programadores, se trata de que, cuando se empieza a estudiar un nuevo lenguaje de programación, y se empieza con la practica, crear un programa que con su ejecución muestre

Una vez bajados, los instalamos, ya estamos listos para empezar.
Bien, hoy vamos a hacer el famoso hello world. ¿Y en que cosiste?, el hello world Es un mito entre los programadores, se trata de que, cuando se empieza a estudiar un nuevo lenguaje de programación, y se empieza con la practica, crear un programa que con su ejecución muestre un mensaje por pantalla que muestre el literal hello world o en su defecto, "hola mundo".
Para llevar a cabo esto, tenemos que abrir el visual basic, lo encontraremos en Inicio -> Programas -> Microsoft Visual Studio -> Microsoft Visual Basic 6.0 en el caso de los que instalasteis el Visual Studio, y para los que solo instalasteis el Visual Basic lo encontrareis en Inicio -> Programas -> Microsoft Visual Basic 6.0
Al iniciar la aplicación nos aparecerá una ventana madre con otra hija que no nos permitirá continuar hasta que elijamos una opción.



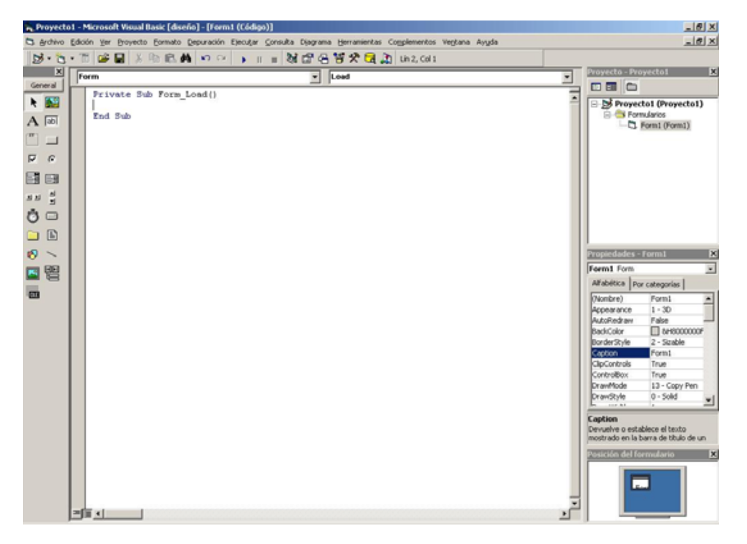
Bien, para nuestra prueba de hoy, no explicaré las diferentes opciones de esta ventana, ya que eso será en futuras entregas. Solo deciros que aquí elegiremos el tipo de proyecto que vamos a crear, es decir, un ejecutable, una DLL, un OCX...
Nosotros, para nuestra primera aplicación vamos a elegir "EXE estándar", ya que nuestro

Bien, para nuestra prueba de hoy, no explicaré las diferentes opciones de esta ventana, ya que eso será en futuras entregas. Solo deciros que aquí elegiremos el tipo de proyecto que vamos a crear, es decir, un ejecutable, una DLL, un OCX...
Nosotros, para nuestra primera aplicación vamos a elegir "EXE estándar", ya que nuestro programita será un ejecutable.
Cuando le demos a aceptar, nos aparecerá nuestro entorno de trabajo, que en un principio solo constará de un formulario, llamado por defecto "Form1".
También nos deberían aparecer varias paletas, a la izquierda tenemos los objetos por defecto que podemos añadir al formulario, a la derecha, el explorador de proyectos, el cuadro de propiedades del objeto seleccionado y la posición inicial del formulario en pantalla.



Bien, en esta sesión no explicaremos nada sobre los diferentes objetos o sobre el cuadro de propiedades, ni tan solo explicaremos los menús del Visual Basic, sino que iremos directos al grano y crearemos un programa que al ejecutarse imprima el mensaje hello world por pantalla (recordad que siempre debéis curiosear vosotros mismos).
En futuros artículos explicaremos todo lo que hoy nos dejamos pendientes, no os preocupéis por eso.

Vale, supongo que estáis listos, haced doble click sobre el formulario. Inmediatamente os tendría que aparecer un editor de texto con dos líneas de código escritas, y el cursor entre ellas.



Qué es lo que ha pasado?, pues que hemos accedido al evento principal del objeto formulario.

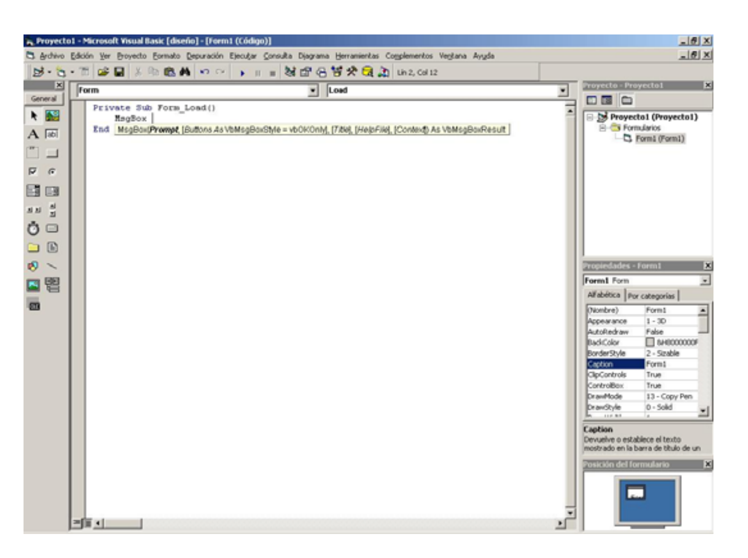
Un evento es una acción, por ejemplo, hacer click en un botón es conocido como el evento button_click. En este caso, el evento principal de un formulario es el form_load. ¿Y que es el form_load?, muy fácil, es el evento que se activa cuando ejecutamos el programa por primera vez, es decir, que cuando se inicie la aplicación que estamos creando se va a accionar el form_load. ¿Que conlleva esto?, pues que todo el código que escribamos entre las dos líneas que nos han aparecido anteriormente se va a ejecutar al iniciar el programa (al ejecutarse el form_load), y así con todos los eventos.

Una vez entendida esta teoría, vamos a ponerlo en práctica. Para mostrar un mensaje por pantalla (la clásica ventana con el botón aceptar) utilizaremos un objeto que viene por defecto en Windows llamado MsgBox.

Escribiremos entre las dos líneas, es decir, dentro del evento load (fijaos que pone Form_Load()) la siguiente línea:

MsgBox "Hello world"

Muy probablemente, al escribir MsgBox y pulsar la barra espaciadora os ha aparecido una línea amarilla con información. Esta información es una ayuda para el programador, y nos está indicando que parámetros podemos pasarle al MsgBox



Los parámetros son diferentes opciones que podemos pasar a los objetos del VB. En este caso solo vamos a pasarle el primero, que será un literal, el cual aparecerá en pantalla en forma de mensaje.

Una vez escrito, solo nos falta probarlo, y para ello tenemos tres opciones, la primera es hacer click sobre la flecha azul que hay en el menú superior, la segunda es ir al menú "Ejecutar" e "Iniciar", y la última (la mas utilizada) es presionar directamente la tecla "F5" o "ctr + F5" para ser mas cautelosos (si solo pulsamos F5 no se van a tener en cuanta todos los errores).

Si al hacer esto, os aparece una ventana con un botón aceptar y el mensaje Hello world"



Lo habéis hecho bien, si os da cualquier error, fijaos en la IMAGEN, ya que ese es el código de vuestro programa. Después de pulsar aceptar, veréis que os aparece un formulario en blanco, no os preocupéis, es el form inicial de nuestro proyecto, el cual no tienen ningún objeto porque no se lo hemos puesto.

Aquí os dejo, y aunque tenéis poco para practicar, os recomiendo que probéis cosas, como intentar enviarle mas parámetros al MsgBox.

Un saludo, y suerte.

El mes que viene seguiremos con la segunda parte de este curso.

